

D0	0	0	1	1	1
D1	1	1	1	0	0
D2	1	1	0	1	0
D3	0	0	0	0	1
D4	1	1	1	1	1
D5	0	0	0	0	1
D6	1	0	0	1	1
D7	1	1	0	0	0
C	1	0	1	0	0
B	1	1	0	0	1
A	1	1	0	0	1
Y	1	0	1	1	1

D0	0	0	1	1	1
D1	1	1	1	0	0
D2	1	1	0	1	0
D3	0	0	0	0	1
D4	1	1	1	1	1
D5	0	0	0	0	1
D6	1	0	0	1	1
D7	1	1	0	0	0
C	0	1	0	0	0
B	0	0	1	1	1
A	0	1	0	0	1
Y	0	0	0	1	1

D0	0	0	1	1	1
D1	1	1	1	0	0
D2	1	1	0	1	0
D3	0	0	0	0	1
D4	1	1	1	1	1
D5	0	0	0	0	1
D6	1	0	0	1	1
D7	1	1	0	0	0
C	1	1	0	1	0
B	0	1	1	1	0
A	0	0	0	1	0
Y	1	0	0	0	1

D0	0	0	1	1	1
D1	1	1	1	0	0
D2	1	1	0	1	0
D3	0	0	0	0	1
D4	1	1	1	1	1
D5	0	0	0	0	1
D6	1	0	0	1	1
D7	1	1	0	0	0
C	1	1	0	0	1
B	0	0	1	0	1
A	0	1	0	1	1
Y	1	0	0	1	0

Leysið dæmin og teiknið upp púlsarit sem sýnir hvaða inngangsmarki eru lesið út á útgang.